

SimSIC 2019

Regulamento do Torneio CS:GO

SimSIC 2019

X Simpósio sobre Segurança Informática e Cibercrime

CIBERCRIME

10 ANOS

SIMPÓSIO

MAIO 08 MAIO 09 MAIO 10

1.º SIMPÓSIO DE INOVAÇÃO LEGAL E TECNOLÓGICA

WORKSHOPS DE ENTRADA LIVRE

CURSOS DE FORMAÇÃO AVANÇADA (VAGAS LIMITADAS)

DESAFIOS EXTRA
 DESAFIO CAPTURE THE FLAG
 DESAFIO DIGITAL FORENSICS
TORNEIO CS:GO

Para mais informações consulte:
<http://ubinet.ipbeja.pt/simsic2019>
 Instituto Politécnico de Beja - Portugal

SimSIC 2019 CIBERCRIME

X Simpósio sobre Segurança Informática e Cibercrime

10 ANOS

1.º Torneio

Prémio 25€ + brindes

COUNTER STRIKE®

GLOBAL OFFENSIVE

08 de Maio de 2019	09 de Maio de 2019
[Apuramento e Quartos de final]	[Meias Finais]
17h00 Receção das equipas	14h00 Receção das equipas
19h00 4 jogos simultâneos	15h00 2 Jogos Simultâneos
[até às 24h00]	18h00 2 Jogos - Final Losers Bracket e Winners Bracket
Inscrições limitadas a 8 equipas de 5 elementos	[Final]
	21h00 Jogo Final do torneio
	[até às 24h00]

IPB - Instituto Politécnico de Beja
 ESTIG - Escola Superior de Tecnologia e Gestão de Beja

Inscrições Gratuitas em:
<http://ubinet.ipbeja.pt/simsic2019>

Conteúdo

1. Definições	4
1.1 Equipas.....	4
1.2 Calendário	4
1.3 Organização	4
2. Regras Gerais	4
2.2 Validade das Regras.....	4
2.3 Código de Conduta.....	4
2.4 Direitos de imagem	4
2.5 Comunicação.....	4
2.6 Condições de participação	5
2.6.1 Restrição de Idade.....	5
2.6.2 Restrição de número de jogadores inscritos.....	5
2.6.3 Nicknames.....	5
2.6.4 Contas de Jogo	5
2.6.5 Nomes das Equipas	5
2.6.6 Alterações na Equipa	5
2.6.7 Despesas dos Jogadores	5
2.7 Prémios	5
Neste ponto estão regulamentados os valores monetários envolvidos.....	5
2.7.1 Pagamento.....	5
2.7.2 Distribuição Prémios.....	5
2.8 Equipa desqualificada	5
2.8.1 Abandono	6
2.9 Início da Partida	6
2.9.1 Atrasos na partida.....	6
2.9.2 Defaults	6
2.10 Final da Partida	6
O final de cada partida é definido pela organização mediante o tipo de jogo indicado no início do mesmo.	6
2.11 Protesto da partida.....	6
2.11.1 Regras de Protesto.....	6
• Data limite para o Protesto.....	6
• Conteúdos do Protesto.....	6
2.12 Classificação	6
3. Formato da Liga	7
3.1 Fases.....	7
3.2 Formato	7

4. Sanções	7
4.1 Insultos.....	7
4.2 Má conduta.....	7
4.3 Falsificação de identidade.....	7
4.4 Cheats.....	7
4.5 Apostas / resultados combinados.....	7
5. Regras. Especificas	8
5.1 Anti-Cheat.....	8
5.2 Map pool.....	8
5.3 Sistema de Veto.....	8
• Bo1 (Best of One).....	8
• Bo3 (Best of Three).....	8
5.2 Nickname, Fotografia de perfil e Steam.....	8
5.3 Restauro de Rondas.....	8
5.4 Overtime.....	8
5.5 Uso das Pausas.....	8
6. Patrocínios	8

1. Definições

Este é o único Livro de Regras válido para o Torneio CS:GO SimSIC 2019. Todos os responsáveis e elementos das equipas que pretendam participar no torneio declaram que entendem e aceitam todas as regras escritas neste livro.

1.1 Equipas

As equipas são compostas por 5 elementos, que irão participar com os seus próprios computadores e extensões elétricas.

1.2 Calendário

08 de maio de 2019

[Fase de Grupos]

14h00 Preparação do espaço

16h00 Testes de rede e servidor

17h00 Receção das equipas

19h00 Início dos jogos

24h00 Fim do 1º dia

09 de maio de 2019

[Fase Final]

14h00 Receção das equipas

15h00 Início dos Jogos

18h00 Final Losers Bracket e Winners Bracket

21h00 Finalíssima

24h00 Fim do Torneio

1.3 Organização

Qualquer pessoa, equipa ou organização que queira contactar a organização deverá fazer via [“ubinet.simsic@gmail.com”](mailto:ubinet.simsic@gmail.com).

2. Regras Gerais

2.1 Alterações de Regras

A organização reserva para si o direito de acrescentar, modificar e remover as regras que entenda necessárias. A organização reserva também o direito de tomar decisões não cobertas por este livro de regras de modo a manter o bem-estar da competição.

2.2 Validade das Regras

Caso alguma(s) das presentes regras não sejam válidas ou impraticáveis na sua parcialidade ou totalidade, estas, não afetarão qualquer das restantes. Para estes casos, a organização aplicará a resolução apropriada de modo a manter o bem-estar da competição.

2.3 Código de Conduta

Todas as equipas aceitam comportar-se de forma civilizada, apropriada e respeitosa para com as restantes equipas, espectadores e organização.

Ser um modelo a seguir é um dever profissional de todos os elementos e equipas, devendo-se comportar como tal. Qualquer tipo de ofensa será punida com a exclusão da equipa ou do infrator.

2.4 Direitos de imagem

Todos os direitos de transmissão das partidas são propriedade da organização do torneio. Nenhuma equipa poderá negar que os seus jogos sejam transmitidos pela organização ou a quem a organização dê esse direito. No ato de inscrição, as equipas aceitam a cedência de direitos de imagem dos seus elementos à organização da mesma. A cedência de imagem tem como propósito a promoção das atividades relativas ao SimSIC 2019.

2.5 Comunicação

O principal meio de comunicação oficial será o E-mail. A Organização irá sempre comunicar as informações que entenda necessárias via correio eletrónico do responsável de equipa presente na respetiva ficha de inscrição. É dever do responsável de equipa verificar regularmente o seu e-mail para que não perca anúncios importantes.

2.6 Condições de participação

As seguintes condições devem cumprir-se para se poder participar no torneio CS:GO SimSIC2019.

2.6.1 Restrição de Idade

Todos os jogadores que participem terão que ter pelo menos 16 anos. Caso os jogadores com menos de 16 anos poderão participar no torneio, mediante a apresentação de uma autorização do Encarregado de Educação na qual se comprove o conhecimento do mesmo.

2.6.2 Restrição de número de jogadores inscritos

Uma equipa poderá inscrever 5 jogadores até à data limite comunicada às equipas. O atraso na entrega dos documentos necessários devidamente preenchidos resultará a que a equipa não seja considerada inscrita.

2.6.3 Nicknames

Todos os Jogadores terão que usar o nick com que foram inscritos.

2.6.4 Contas de Jogo

Todos os jogadores terão que usar a conta de jogo com que foram inscritos.

2.6.5 Nomes das Equipas

Os nomes das equipas não poderão incitar à violência, sexismo ou qualquer outra falta de respeito para com a organização ou espectadores.

2.6.6 Alterações na Equipa

Qualquer alteração na equipa terá que ser aprovada pela organização. Isto inclui:

- Alteração de jogadores
- Troca de nome da equipa
- Troca do logotipo da equipa

2.6.7 Despesas dos Jogadores

Todas as despesas dos jogadores serão suportadas pelos próprios.

2.7 Prémios

Neste ponto estão regulamentados os valores monetários envolvidos.

2.7.1 Pagamento

Não há lugar a qualquer pagamento à organização pela participação das equipas no torneio e vice-versa.

2.7.2 Distribuição Prémios

A organização compromete-se a atribuir o valor de 25,00€ à equipa classificada com o primeiro lugar.

2.8 Equipa desqualificada

Se por alguma razão uma equipa não possa competir na competição após esta ter iniciado, todos os jogos dessa

equipa, realizados ou não, serão considerados como perdidos sendo o resultado a favor das restantes equipas.

2.8.1 Abandono

Se uma equipa é desqualificada da competição todos os elementos pertencentes a essa equipa perdem o seu direito aos prémios.

2.9 Início da Partida

Todas as partidas devem começar no horário indicado.

Todas as equipas e respetivos jogadores da partida terão que estar ligados ao servidor, prontos para começar 10 minutos antes da hora da partida. Caso as equipas tenham problemas com o servidor de jogo devem informar a organização até 5 minutos antes da hora de início da partida.

2.9.1 Atrasos na partida

Caso a partida não tenha começado 15 minutos após a hora prevista a equipa que não esteja pronta perderá a partida.

2.9.2 Defaults

Se uma equipa não se apresenta às partidas ou não esteja pronta para as disputar passados 15 minutos após a hora da partida esta é punida com a derrota por default. A equipa que atinga 2 default's poderá ser punida com a desqualificação. Ao 3º Default a desqualificação é imediata.

2.10 Final da Partida

O final de cada partida é definido pela organização mediante o tipo de jogo indicado no início do mesmo.

2.11 Protesto da partida

Os protestos servem para as equipas contestarem algo que possa interferir no resultado da partida. Um protesto terá que ser comunicado por via oficial.

2.11.1 Regras de Protesto

- Data limite para o Protesto

As equipas estão autorizadas a realizar um protesto até 10 minutos após o final da partida.

- Conteúdos do Protesto

O protesto tem que conter informações detalhadas do problema apresentado. Um protesto que contenha nada mais que uma acusação infundada não terá significado para a organização. Caso o protesto contenha insultos e faltas de respeito, estes podem resultar em penalizações para a respetiva equipa.

2.12 Classificação

A classificação da tabela será decidida por quem tiver mais pontos. Em caso de igualdade pontual serão aplicados os seguintes critérios:

1. Confronto direto
2. Número de vitórias
3. Diferença entre a soma de ronda ganhas e perdidas
4. Rondas ganhas
5. Caso estejam 3 ou mais equipas empatadas, realiza-se os 4 passos acima descritos sendo que serão apenas contabilizados os jogos entre as equipas empatadas.
6. No caso de persistência do empate, será realizada uma “Mini-Liga” no caso do número de equipas empatadas ser ímpar ou uma Single Bracket em caso do número de equipas ser par, ambos os formatos Bo1.

3. Formato da Liga

3.1 Fases

- Primeira fase: Fase de Grupos
- Segunda fase: PlayOffs

3.2 Formato

A competição será constituída por 8 Equipas.

As partidas serão disputadas no formato Bo1 durante a Primeira Fase em Bo3 durante a segunda.

4. Sanções

Serve a presente secção para enumerar diversos incumprimentos e respetivos castigos, no entanto, a organização reserva para si o direito de definir a sanção a aplicar aos incumprimentos não presentes neste ponto.

4.1 Insultos

Sempre que se verificarem insultos à organização, equipas participantes e/ou espectadores, a equipa do jogador que desfere os insultos será desqualificada.

4.2 Má conduta

A equipa que tenha intenção de induzir em erro a organização ou as restantes equipas com informação falsa, será desqualificada.

4.3 Falsificação de identidade

Após descoberto que uma equipa usou um jogador de forma ilegal, como por exemplo um jogador jogar na conta de outro jogador, todos os jogos disputados por essa equipa serão dados como perdidos.

Caso a mesma equipa volte a infringir esta regra será desqualificada e consequentemente perderá a sua vaga e respetivos prémios.

4.4 Cheats

Caso se venha a provar que um jogador de uma equipa esteja a utilizar programas externos e/ou ilegais este e a sua equipa serão desqualificados.

4.5 Apostas / resultados combinados

Caso seja provado que os jogadores estejam envolvidos em resultados combinados, a equipa será desqualificada.

5. Regras. Especificas

5.1 Anti-Cheat

Todas as Equipas presentes terão que testar e usar o Anticheat para poderem participar.

5.2 Map pool

Os mapas oficiais são

- de_inferno
- de_nuke
- de_mirage
- de_train
- de_dust 2
- de_overpass
- de_vertigo

5.3 Sistema de Veto

- *Bo1 (Best of One)*
 - 1) Cada equipa retira um mapa até sobrar um único mapa. Esse é o que irá ser jogado nessa partida.
- *Bo3 (Best of Three)*
 - 1) Cada equipa retira um mapa.
 - 2) Cada equipa escolhe 1 mapa.
 - 3) Cada equipa retira 1 mapa.

O mapa que sobrar é o que irá ser jogado como terceiro mapa.

5.2 Nickname, Fotografia de perfil e Steam

Todos os jogadores são obrigados a usarem o Nickname e conta Steam com que foi feita a sua inscrição.

5.3 Restauro de Rondas

Uma ronda de uma partida será restaurada apenas se nos primeiros 60 segundos iniciais, não existir qualquer dano feito a qualquer jogador.

5.4 Overtime

Caso ao fim das 30 rondas estabelecidas as Equipas estejam empatadas, será jogado um prolongamento no formato Mr3, 10.000\$.

5.5 Uso das Pausas

Cada Equipa terá direito a 4 pausas táticas de 30 segundos, sendo que as mesmas poderão ser utilizadas todas no mesmo *side*.

6. Patrocínios

Todas as Equipas são livres de obterem os seus Patrocínios. Será totalmente proibido as equipas obterem patrocínios relacionados com:

- Tabaco e álcool
- Drogas ilícitas
- Sites pornográficos
- Armas de fogo